



МІЖНАРОДНА АВІАЦІЙНА ФЕДЕРАЦІЯ (FAI)

ФЕДЕРАЦІЯ АВІАМОДЕЛЬНОГО СПОРТУ УКРАЇНИ

КОМІТЕТ ПО РАДІОКЕРОВАНИМ МОДЕЛЯМ

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ У КЛАСІ

« РАДІОКЕРОВАНІ МЕТАЛЬНІ ПЛАНЕРИ F3K »

Версія 1 1 січня 2012 р.

5.7 Клас F3K - радіокерована метальна модель планера

5.7.1 Загальні правила.

Змагання з моделей радіокерованих металених планерів включають кілька видів різних вправ, в яких пілоти повинні запускати модель руками, без використання додаткових пристосувань.

Змагання повинні складатися мінімум з п'яти турів. Якщо організатори проводять більшу кількість турів, їх кількість повинна бути оголошена до початку змагань.

У зв'язку з поганими метеоумовами або іншими факторами загальну кількість турів та кількість турів, що йдуть у залік змагань може бути зменшено (допускається проведення менш ніж 5 турів). У разі, якщо проводиться менш ніж 5 турів, результати всіх турів використовують для остаточного підрахунку очок.

5.7.1.1 Судді.

Організатори змагань повинні надати достатню кількість добре навчених хронометристів для проведення змагань. За відсутності офіційних хронометристів допускається призначення хронометристів з числа пілотів, що не виступають в поточній групі. При цьому в різних турах поєднання «Пілот-хронометрист» повинні бути по можливості різними.

Офіційному хронометристу заборонено будь-яким чином сприяти пілотові або його помічникові, окрім оперативного відліку часу. Пілот і помічник можуть дивитися результати всіх польотів, записаних хронометристом, протягом усього робочого часу їх групи.

У разі призначення хронометристів з числа пілотів або відсутності помічника пілотові дозволяється скористатися допомогою хронометриста для оперативного відліку часу та надання інформації про політ моделей інших учасників.

5.7.1.2 Помічник.

Кожен учасник може мати одного помічника, який не може запускати або ловити модель. Помічнику дозволяється доставити модель до злітно-посадкової зони, якщо вона посаджена за її межами. Офіційний помічник - це єдина людина, якій дозволено надавати допомогу пілотові під час його польотів. Тренеру команди заборонено перебувати біля злітно-посадкової зони під час проведення туру.

Після закінчення туру хронометрист і пілот повинні підписати відомість результатів даного пілота. Якщо відомість не підписана пілотом і здана секретарю старту, загальний підсумок за тур буде зараховано як 0 очок.

5.7.1.3 Помічник для запуску.

Помічник спортсмена-інваліда може запускати / ловити модель. При цьому помічник такого спортсмена повинен бути вибраний з числа пілотів-учасників і за можливості - бути різним у кожному турі.

Якщо у змаганнях немає поділу на молодшу вікову групу (юнаки, молодші юнаки) і старшу вікову групу, то спортсмени зростом нижче 150 см можуть скористатися послугами помічника для запуску та/або лову моделі.

Перед запуском моделі пілот повинен торкнутися свого помічника.

5.7.1.4 Контроль передавачів.

Організатори повинні зібрати всі передавачі або антени передавачів, не використовуваних при запуску моделей у даному турі. При відсутності збігів частот у всіх учасників (унікальна частота у кожного пілота), передавачі можуть не здаватися.

5.7.2 Визначення радіокерованої моделі планера.

5.7.2.1 Загальні вимоги.

У змаганнях використовують моделі з наступними обмеженнями:

- розмах крила максимальний 1500 мм
- максимальна вага 600 грам
- радіус носа кромки в усіх напрямках не менше 5 мм.

Модель повинна запускатися тільки руками та керуватись по радіо, що діє на необмежену кількість рульових поверхонь.

Заборонено використання гіроскопів і варіометрів на моделі, а також будь-яких інших пристроїв, що передають сигнал з моделі пілотові.

Модель може бути обладнана отворами, штирями або підсилювачами, що дозволяють краще захоплення моделі планера рукою. Вони повинні бути нерухомою частиною моделі.

Штир для запуску моделі повинен бути жорсткою невід'ємною частиною моделі, він не повинен розтягуватися або стискатися. Пристрої, які не залишаються частиною моделі протягом і після запуску, не допускаються.

5.7.2.2 Відділення частини моделі.

Якщо під час польоту від моделі відокремлюється будь-яка частина, то політ анулюється.

Якщо відділення частини відбувається під час посадки (при торканні з землею, наземним об'єктом чи людиною), то політ зараховується.

У разі відокремлення частини моделі у зв'язку із зіткненням з іншою моделлю, що летить, результат зараховується.

5.7.2.3 Заміна моделі.

Кожен спортсмен може заявити для участі у змаганнях 5 моделей.

Пілот може в будь-який час замінити модель, якщо вона відповідає наведеним вище характеристикам і керується на належній частоті.

Організатор повинен маркувати всі п'ять моделей пілота і всі взаємозамінні частини кожного з п'яти планерів. Всі запасні моделі повинні знаходитися за межами стартової площадки і тільки одна модель може знаходитись в зоні старту і посадки під час виконання польоту.

Попередня модель повинна бути вилучена з стартової площадки перед заміною моделі. І тільки після цього можна провести запуск. Організатор повинен позначити «площадки для заміни моделей».

Пілот може змінювати моделі під час туру, тільки якщо ці обидві моделі знаходяться в межах «площадки для заміни моделей».

5.7.2.4 Доставка моделі в зону старту.

Якщо пілот садить модель поза зоною старту, то модель повинна бути повернута в зону старту пілотом або його помічником, жодна інша людина, включаючи тренера команди, не може брати участь в доставці моделі в зону старту.

При доставці моделі в зону старту забороняється її запуск з метою якнайшвидшого попадання моделі в зону старту. При запуску моделі поза зоною старту пілотові зараховується штраф в 100 очок, що віднімається з фінального результату змагань.

5.7.2.5 Радіочастоти.

Спортсмен повинен заявити можливість використання мінімум двох частот (за винятком діапазону 2.4 ГГц), порядок використання яких встановлює організатор.

Організатор не може вимагати від спортсмена використання незаявленої частоти.

Винятком є фінальні польоти; частоти в фінальних польотах можуть бути змінені і пілотам може бути запропоновано використання не заявленого їм частотного каналу. У цьому випадку перед початком фіналів організатор зобов'язаний переконатися, що всі пілоти змінили частоту передавачів на необхідну і готові до участі у фіналі.

5.7.2.6 Модель, баласт.

Модель не обов'язково повинна бути виготовлена пілотом. Баласт має бути розташований всередині моделі та надійно закріплений.

5.7.3 Визначення місця польотів.

5.7.3.1 Льотне поле.

Льотне поле повинно мати достатні розміри для забезпечення безпеки польотів декількох учасників змагань. Змагання повинні проводитися на рівному майданчику, де існує мала ймовірність динамічних піднімаючих потоків.

5.7.3.2 Зона зльоту-посадки.

Зона зльоту-посадки повинна бути вказана організаторами до початку змагань. Вона повинна мати такі розміри, щоб між пілотами під час запуску / посадки моделі було мінімум 30 метрів. Таким чином, кожному пілоту повинно бути надано простір в 900 м², тобто ділянка розміром 30х30 метрів.

У разі наявності майданчика меншого, ніж потрібно розміру, необхідно обмежити число пілотів у групі до тієї кількості, коли на кожного пілота припадає не менше 500 кв.м площі (ділянка приблизно 22х22 метри).

Всі запуски і посадки моделей повинні проходити всередині зони зльоту-посадки.

Лінія, якою позначено зону зльоту-посадки, теж є її частиною. Будь-який запуск або посадка моделі поза зоною зльоту-посадки ведуть до втрати польоту.

Пілотові дозволяється залишати зону зльоту-посадки під час керування моделлю, але запускати, ловити та саджати модель пілот повинен тільки у зоні зльоту-посадки.

5.7.4 Безпека польотів.

5.7.4.1 Зіткнення з людьми.

Для підтримки належного рівня безпеки пілоти повинні уникати будь-яких зіткнень моделей з людьми (за винятком пілота і його помічника), як у злітно-посадочній зоні, так і за її межами. Якщо сталося зіткнення людини з моделлю яка летить - як під час підготовчого часу, так і під час робочого часу - пілотові нараховується штраф у розмірі 100 очок. Штраф вираховується з фінального результату спортсмена. У разі, коли зіткнення відбувається під час зльоту моделі (1 – 4 секунда після старту) протягом робочого часу, результат спортсмена на даний тур анулюється.

5.7.4.2 Зіткнення в повітрі.

У разі зіткнення двох або більше моделей у польоті не призначається ні штрафних очок, ні перельоту.

5.7.4.3 Зони безпеки.

Організатори повинні оголосити зони безпеки. Організатори повинні забезпечити контроль зон безпеки. Пілотові нараховується штраф в 100 очок, якщо:

- а) його модель приземляється всередині зони безпеки або торкається будь-якого наземного предмета, розташованого усередині зони безпеки, такої як машина, будинок тощо;
- б) його модель пролітає нижче 3 метрів від землі в зоні безпеки.

5.7.4.4 Заборонені для польотів зони.

Організатори можуть визначити заборонені для польотів зони. Польоти в таких зонах на будь-якій висоті категорично заборонені. Якщо пілот залітає в таку зону, то йому робиться перше попередження, після якого він повинен негайно вивести модель із забороненої для польотів зони найкоротшим шляхом. Якщо у тому ж польоті пілот знову залітає у заборонену зону, то йому нараховується 100 очок штрафу, що віднімаються з фінального результату.

5.7.5 Погодні умови.

Максимально допустимий вітер для проведення змагань у класі F3K становить 9 м / с. Змагання повинні бути перервані або старт повинен бути затриманий організаторами, якщо швидкість вітру, вимірюваного в районі зони старту протягом 1 хвилини на висоті 2 метрів від землі, стабільно більше 9 м / с. Організатори також мають право перервати змагання у випадку дощу.

5.7.6 Визначення посадки.

5.7.6.1 Посадка.

Посадка моделі вважається завершеною, якщо:

- модель будь-якою частиною торкається землі;
- пілот торкається моделі будь-якою частиною тіла (у випадку з пілотом - інвалідом це відноситься й до його помічника).

5.6.7.2 Правильна посадка.

Посадка моделі вважається правильною, якщо:

- модель зупиняється на землі в межах зони зльоту-посадки, або торкаючись її межі будь-якою частиною;
- спортсмен або його помічник (якщо йому дозволено брати участь у запуску) ловить модель або торкається її будь-якою частиною тіла, стоячи обома ногами всередині зони старту.

5.7.7 Час польоту.

У кожному турі спортсменам надається робочий час для польотів, що визначено в списку вправ. Початок і кінець робочого часу повинні чітко оголошуватися гучним звуковим сигналом. Початок звукового сигналу означає початок і кінець польотного часу.

Час польоту вимірюється з моменту випуску моделі з руки спортсмена (або його помічника) до моменту, коли модель зупиняється на землі або спортсмен (або його помічник) ловить модель руками згідно з пунктом 5.7.6, або після закінчення робочого часу.

Час польоту зараховується, якщо:

- зліт і посадка відбувалися всередині зони зльоту-посадки
- зліт відбувався протягом робочого часу вправи.

Це означає, що якщо модель запущена до початку робочого часу, то даний політ не зараховується.

У тих вправах, де визначено максимальний польотний час, зараховується тільки це час. За перебування моделі в повітрі понад максимум польотного часу очки не нараховуються.

Час польоту вимірюється в повних секундах, без урахування десятих часток секунди. Таким чином, навіть якщо час виміряний з десятими частками секунди, округлення в більшу сторону не здійснюється і записується тільки повний результат у секундах.

5.7.8 Місцеві правила.

Місцеві правила можуть обумовлювати зони польотів і зони безпеки, але не повинні яким-небудь чином змінювати польотні вправи.

5.7.9 Визначення туру.

5.7.9.1 Польотні групи.

Змагання повинні складатися з декількох турів. Спортсмени повинні бути розподілені в найменшу кількість груп. Група повинна складатися мінімум з 5 осіб. Пілоти в групах повинні бути різними на кожен тур.

Кращий результат у межах кожної групи приймається за 1000 очок. Результат вправи записується в секундах. Результати решти пілотів групи перераховуються щодо кращого результату, прийнятого за 1000 очок, за такою формулою: очки пілота = результат пілота / кращий результат туру * 1000.

5.7.9.2 Термін посадки.

За політ понад максимальний час, визначений у вправі, та за політ понад робочий час нарахування очок не здійснюється.

Відразу ж після закінчення робочого часу або відразу ж після закінчення кожного польотного часу у вправі «С» «Одночасний зліт – Найтриваліший політ» пілотам дається 30 секунд (термін посадки), щоб посадити моделі. Будь-яка модель, що знаходиться в повітрі, повинна бути посаджена у 30-ти секундний термін.

Якщо модель буде посаджена пізніше 30-секундного терміну, то політ моделі не зараховується, і за політ пілотові нараховується 0 очок.

Організатори повинні забезпечити оповіщення зворотного відліку останніх десяти секунд терміна посадки.

5.7.9.3 Підготовчий час.

Перед кожним туром пілотам надається 5 хвилин підготовчого часу. Підготовчий час для кожної наступної групи в ідеалі повинно починатися за 3 хвилини до кінця робочого часу попередньої групи (або одночасно з початком третього польоту у вправі «С» «Одночасний зліт – Найтриваліший політ») з метою економії часу.

На початку підготовчого часу організатори повинні оголосити імена та / або номери пілотів-учасників наступної групи.

5.7.9.4 Час для тестових польотів.

Після того як всі моделі попередньої групи будуть посаджені, пілотам наступної групи для тестових польотів надається 2 хвилини часу, що входять до 5 хвилин підготовчого часу.

Протягом цього часу пілотам дозволено робити пробні польоти всередині зони старту для перевірки апаратури керування і налаштування моделі.

Кожен пілот повинен упевнитися, що він припинить тестовий політ до початку робочого часу та переконатися у своїй готовності до старту з початком робочого часу. Останні 5 секунд перед початком робочого часу (за 5 секунд до закінчення підготовчого часу) повинні бути голосно оголошені організаторами.

Пілотам, що не входять в оголошену групу учасників змагань, заборонено проводити тестові польоти, як у зоні старту, так і за її межами. Таким пілотам нараховується 100 очок штрафу, що віднімаються з фінального результату.

Пілотові нараховується 100 очок штрафу, якщо він запускає свою модель поза робочим або тестовим часом.

Пілотові дозволяється здійснювати тренувальні польоти до вилучення передавачів (перед початком змагань) і після завершення останнього туру в даний день.

5.7.10 Підрахунок очок

Для підбиття підсумків змагань повинні бути проведені мінімум 3 тури.

5.7.10.1 Кінцевий підрахунок

Кінцевим підрахунком є сума очок пілота у всіх турах мінус штрафні очки.

Якщо проведено 5 або більше турів, то 1 найгірший результат виключається.

Якщо проведено 9 або більше турів, то 2 гірших результату виключається.

Якщо проведено 14 турів або більше, то 3 гірших результату виключається.

Якщо проведено 19 або більше турів, то 4 гірших результату виключається.

Якщо проведено 24 туру або більше, то 5 найгірших результатів виключається.

Штрафні очки віднімаються з остаточних результатів пілота (після виключення гірших турів). Штрафні очки повинні відображатися у фінальній відомості результатів з позначкою, в якому турі зароблений штраф.

Якщо пілот набрав більше ніж 300 очок штрафу під час змагань, то він дискваліфікується.

5.7.10.2 Рівність результатів.

У разі рівності результатів враховуються очки пілотів в гірших турах. У випадку рівності результатів з урахуванням гірших турів для визначення призових місць спортсменам з рівними результатами призначається окремий тур. Організатори змагань можуть вибрати будь-яку вправу на свій розсуд для цього туру.

Відомість з результатами додаткового туру повинна бути приєднана до загальної відомості очок змагань.

Решта учасників, у випадку рівності очок, ділять між собою два сусідніх місця.

5.7.10.3 Фінали.

Якщо проводяться фінальні тури змагань, то організатори мають оголосити про них до початку змагань. Фінали повинні складатися мінімум з 3 турів, максимум з 6. Якщо проведено 5 або 6 турів у фіналі, то 1 найгірший результат виключається.

Максимальне число учасників фіналу змагань 12 осіб, мінімальна 10-15% від загального числа учасників змагань.

Фінали для юніорів можуть складати максимальну кількість учасників, може бути 2/3 від кількості спортсменів фіналістів. Окремі фінали для юніорів необов'язкові.

Якщо проводяться фінальні тури, то для остаточного розподілу місць результати попередніх турів для пілотів не враховуються.

5.7.11 Визначення вправ.

Вправи, які потрібно виконувати протягом змагань, визначаються і анонсуються організаторами перед початком змагань.

Вправи програми визначені нижче. У залежності від погодних умов та кількості спортсменів, робочий час може бути зменшено рішенням організаторів, якщо це дозволяє трактування вправи.

5.7.11.1. Вправа "А" (останній політ).

Протягом робочого часу спортсмен може запустити модель необмежену кількість разів, але тільки останній політ буде прийнятий до уваги і врахований як підсумковий результат.

Тривалість одного польоту обмежена 300 секундами.

Будь-який наступний політ анулює попередній.

Мінімальний робочий час - 7 хвилин, максимальний - 10 хвилин.

5.7.11.2. Вправа "В" (передостанній і останній політ).

Кожен спортсмен має право на необмежену кількість польотів, але тільки передостанній і останній польоти будуть зараховуватися.

Максимальний час одного польоту 240 секунд для 10 хвилин робочого часу.

Якщо число учасників велика, то організатори можуть скоротити максимальний польотний час до 180 секунд і робочий час до 7 хвилин.

Приклад: 1 політ - 65 сек.;

2 політ - 45 сек.;

3 політ - 55 сек.;

4 політ - 85 сек.

Підсумок: 55сек. +85 Сек. = 140 сек.

5.7.11.3. Вправа "С" («Одночасний зліт – Найтриваліший політ», від 3 до 5 одночасних польотів; залік - сума всіх польотів).

Всі спортсмени групи повинні запустити моделі одночасно, протягом 3 секунд після сигналу.

Запуск моделі після закінчення 3 секунд після сигналу анулює політ учасника змагань.

Максимальний польотний час - 3 хвилини.

Кількість зльотів у вправі (3, 4 або 5) має бути оголошено організаторами до початку змагань.

Час підготовки пілотів між запусками моделей обмежений 60 секундами після закінчення 30 секундного терміна посадки. Цей час може використовуватися спортсменами для повернення або заміни моделі, ремонту та т.д. Якщо модель спортсмена була посаджена поза злітно-посадочної зони, то спортсмен може замінити свою модель без повернення моделі, яка сіла. Цей виняток із правил пункту 5.7.2.3 поширюється тільки на вправу С.

Кінцевою оцінкою вправи є сума тривалості всіх польотів з 3 ... 5 спроб кожного спортсмена. Робочий час не призначається.

Приклад: Учасник А: 45+50+35 сек. = 130 сек. = 812.50 очок.

Учасник Б: 50+50+60 сек. = 160 сек. = 1000 очок.

Учасник В: 30+80+40 сек. = 150 сек = 937.50 очок.

5.7.11.4. Вправа "D" (збільшення часу на 15 секунд).

Протягом робочого часу кількість польотів не обмежена.

На початку вправи кожен учасник повинен здійснити політ тривалістю не менше 30 секунд.

Як тільки це буде виконано, час наступного залікового польоту повинен бути збільшений на 15 секунд. Таким чином, польотний час має бути рівним або бути більше: 30 сек., 45 сек., 60 сек., 75 сек., 90 сек., 105 сек., 120 сек. Найбільший польотний час - 120 секунд.

Для досягнення результату кількість польотів не обмежена.

За кінцеву оцінку приймається сума всіх досягнутих часів.

Робочий час - 10 хвилин.

Приклад:

1 політ 32 сек. - Виконано час 30 сек., Наступний результат повинен бути 45 сек.

2 політ 38 сек. - Час 45 сек. не досягнуто, 0 очок.

3 політ 42 сек. - Час 45 сек. не досягнуто, 0 очок.

4 політ 47 сек. - Виконано час 45 сек., Наступний результат повинен бути 60 сек.

5 політ 80 сек - виконано час 60 сек., Наступний результат повинен бути 75 сек.

6 політ - не зарахований - скінчився робочий час

Підсумковий результат 30+45+60 = 135 сек.

5.7.11.5. Вправа "Е" (покер - досягти п'ять заявлених польотів).

Перед першим запуском кожен спортсмен заявляє цільовий час своєму хронометристу.

Хронометрист повинен записати цей час в польотний лист. Пілот може зробити необмежену кількість польотів, щоб досягти заявленого часу. Якщо мета досягнута, він може заявити

наступний цільовий час, який може бути менше, дорівнювати або вище попереднього. Якщо заявлений час не досягнуто, то пілот повинен намагатися досягти його до кінця робочого часу. Новий цільовий час при цьому не може бути заявлено.

Пілот повинен заявляти цільовий час хронометристу у хвилинах і / або секундах. Заявка, що звучить як: «До кінця робочого часу», не може бути прийнята хронометристом.

Усього може бути заявлено п'ять польотів. У залік враховується час 5 досягнутих заявлених польотів.

Досягнутий заявлений час підсумовується для визначення кінцевого результату.

Вправу бажано проводити тільки при наданні організаторами офіційних хронометристів, якщо з яких-небудь причин організатор не може надати необхідну кількість хронометристів, то вправу проводити небажано (навіть якщо воно заявлено в програмі змагань).

Якщо по закінченню робочого часу спортсмен не досяг часу заявленого польоту, хронометрист повинен викреслити цей час з польотного листа.

Робочий час - 10 хвилин.

Приклад.

Заявлений час:	польотний час:		Час в залік:
45 сек.	1й політ	46 сек.	45 сек.
50 сек.	1й політ	48 сек.	0 сек.
	2й політ	52 сек.	50 сек.
47 сек.	1й політ	50 сек.	47 сек.
60 сек.	1й політ	57 сек.	0 сек.
	2й політ	63 сек.	60 сек.
60 сек.	1й політ	65 сек.	60 сек.
			Разом: 262 сек.

5.7.11.6. Вправа "F" (3 з 6)

Протягом робочого часу, учасник може запустити модель не більше шести разів.

Максимальний польотний час - 180 секунд.

Сума трьох найтриваліших польотів буде прийнята за кінцеву оцінку.

Робочий час - 10 хвилин.

5.7.11.7. Вправа "G" (п'ять кращих польотів):

Кожен пілот має необмежену кількість польотів. Тільки найкращі п'ять польотів будуть підсумовані для визначення кінцевого результату.

Максимальний час одного польоту 120 секунд.

Робочий час - 10 хвилин.

5.7.11.8. Вправа "H" (одна, дві, три і чотири хвилини польоту, будь-який порядок):

Кожен пілот має необмежену кількість польотів.

Пілот повинен виконати польоти тривалістю по одній, дві, три і чотири хвилини в будь-якому порядку. Іншими словами, чотирьом кращим польотам, розташованим в порядку зменшення часів, ставляться у відповідність чотири часові інтервали, також розміщені у порядку зменшення (кращий політ ставиться у відповідність 240-секундному інтервалу).

Якщо польотний час не перевищує часу інтервалу, то такий час йде в залік повністю. У випадку перевищення польотного часу над часом інтервалу, в залік йде максимальний час інтервалу (наприклад, 63 секунди в 60-секундному інтервалі зменшується до 60 сек.).

Робочий час - 10 хвилин.

Приклад 1.

Пілот зробив 6 польотів тривалістю 53, 49, 47, 46, 39 і 35 секунд.

Зіставлення чотирьох кращих польотів з інтервалами:

53 сек. – 240 сек. інтервал

49 сек. – 180 сек. інтервал

47 сек. – 120 сек. інтервал

46 сек. – 60 сек. інтервал

Жоден з результатів не округлюється, в залік йде 195 секунд.

Приклад 2.

Чотири кращих польоту склали 119, 118, 115 і 101 сек. Співвідношення з інтервалами:

119 сек. – 240 сек. інтервал

118 сек. – 180 сек. інтервал

115 сек. – 120 сек. інтервал

101 сек. – 60 сек. інтервал

Очевидно, що результат, віднесений до 60-сек інтервалу, повинен бути округлені до 60 сек. – максимального значення інтервалу. У залік йде: $119+118+115+ 60 = 412$ сек.

Приклад 3.

1 політ - 63 сек - в залік 60 секунд (60-секундний інтервал закритий)

2 політ - 239 сек - в залік 239 секунд (240-секундний інтервал)

3 політ - 182 сек - в залік 180 секунд (180-секундний інтервал закритий)

4 політ - 90 сек - в залік 120 сек (120-секундний інтервал)

Разом: 60 сек. + 239сек. + 180сек. + 90сек . = 569 сек.

5.7.11.9 Вправа I (Три найдовші польоти)

Протягом робочого часу, кожен спортсмен має необмежену кількість польотів. Тільки три кращі польоти будуть додані разом. Максимальний час одного польоту 200 секунд.

Сума трьох найтриваліших польотів буде прийнята за кінцеву оцінку.

Робочий час - 10 хвилин.

5.7.11.10 Вправа J (Три останні польоти)

Кожен спортсмен має право на необмежену кількість польотів, але тільки 3 останніх польоти будуть зараховуватися.

Максимальний час одного польоту 180 секунд для 10 хвилин робочого часу.

Приклад: 1 політ - 150 секунд

2 політ - 45 секунд

3 політ – 180 секунд

4 політ – 150 секунд

Разом: $45с + 180 с + 150 с = 375$ секунд

Правила перекладали та редагували : Володимир Касарінов, Помогаєв Сергій.